

# **PREGLED PRIMJENE PRAVILA IGRE ZA ĐETIĆ IGRU U11, U12, U13, U14**

- Utakmicu sudi jedan (1) sudija, dok u Grassroots projektu nema Delegata.
- Tereni se označavaju kapicama (treneri ekipa učesnica su dužni da prije početka utakmica dođu ranije na zakazani teren kako bi zajednički označili terene i postavili golove).
- Za prekršaje i nesportska ponašanja, primjenjuju se pravila kao na velikom fudbalu.
- Disciplinske mjere će se primjenjivati kao na velikom fudbalu.
- Igrač koji dobije crveni karton, ili drugi žuti karton, mora napustiti igru, a umjesto njega automatski ulazi drugi igrač. (igrač koji je isključen iz igre, nema pravo više da se vraće u igru). Sudija vodi računa o primjeni ove odredbe.
- Za selekcije U11, U12, U13, U14 na terenu je označen kazneni prostor. Svaki prekšaj za koji se dosuđuje direktni slobodan udarac, učinjen u kaznenom prostoru biće okarakterisan kao kazneni udarac (penal).
- Za selekciju U11 dužina kaznenog prostora i kazneni udarac (penal) su na 7 metara.  
Za selekcije U12 i U13 dužina kaznenog prostora i kazneni udarac (penal) su na 9 metara. Za selekciju U14 dužina kaznenog prostora i kazneni udarac (penal) su na 11 metara.
- Ofsjad se neće primjenjivati za selekcije U11, U12, U13.

- Svako ubacivanje lopte u igru za U11, U12, U13 (gol aut, aut, korner) izvodi se nogom.
- Za selekcije U11, U12, U13 golman NE smije rukom ili nogom dodavati loptu preko polovine terena.
- Za selekciju U14, ubacivanje lopte u igru po pravilima fudbalske igre.
- Za selekciju U14 važe pravila fudbalske igre, osim ofsjajda koji će se dodjeljivati samo za očigledne ofsjajd pozicije, koje vidi i odluči sudija.
- Izmjene će biti po principu „leteća izmjena“, uz neograničen broj puta. Zamjena igrača/ica se vrši uz uzdužnu liniju gdje se nalazi njegova ekipa.
- U slučaju da protivnički trener ostane/dođe bez rezervnih igrača, a u slučaju povrede ili prevelikog umora nekog od igrača, trener može zatražiti od suparničkog trenera da „ustupi“ igrača kako bi mogli nesmetano da nastave igru u istom odnosu na terenu.